

FIJ – Faculdades Integradas de Jacarepaguá – 2015.2

Disciplina: Programação Orientada a Eventos – prof. Mauricio Reis

T1.1 – Primeiro trabalho para VA.1

INSTRUÇÕES

- Trabalho individual
- Prazo de entrega: 07/10 – a nota será diminuída de 1 (um) ponto para cada semana ou fração de atraso.
- Envie a pasta do projeto compactada para `prof_fij@mreis.info`

ALUNO(S):

Altere o programa **Calculadora** como descrito a seguir:

- Adicione a tecla “CHS” (change signal) que troca o sinal do valor do display
- Adicione a tecla “M+” que adiciona o valor do display à memória.
- Adicione a tecla “M-” que subtrai o valor do display da memória.
- Adicione a tecla “MC” (*memory clear*) que zera a memória (memória = 0).
- Adicione a tecla “MR” (*memory recall*) que copia o valor da memória para o display.
- Adicione uma letra “M” no painel da calculadora (pode ser um novo campo TextBox) que é exibido quando o valor da memória é diferente de 0 (zero) e apagado quando a memória é igual a 0 (zero)
Sugestão: use o atributo “Visible”.
- Adicione a tecla “Raiz” que substitui o valor do display pelo sua raiz quadrada
Obs.: use a função `Math.Sqrt` para calcular a raiz quadrada de um número.
- O display deve exibir a palavra “ERRO” quando for executada uma operação inválida (divisão por zero, raiz quadrada de número negativo).